

REMAKE DE MAQUINARIA PARA LA MINERIA

LUGAR REMATE AVENIDA PRESIDENTE EDUARDO FREI MONTALVA 4800, RENCA, CHILE

EXHIBICION SE CONFIRMARA PROXIMAMENTE EL LUGAR Y FECHA DE LA EXHIBICION

1. GARANTIA PREVIA AL REMATE: SE CONFIRMARA PROXIMAMENTE EL VALOR DE LA GARANTIA PARA ESTE REMATE

2. ANTECEDENTES DEL COMPRADOR: Al adjudicar, entregar antecedentes para emitir factura, a través del formulario proporcionado en constitución de garantías.

3. REMATE ON-LINE: Se recepcionarán garantías para participar bajo esta modalidad hasta 1 hora antes de la hora informada de la subasta, la casa de remate no se responsabilizará por problemas técnicos por parte del cliente comprador.

4. RECARGOS:

- BIENES AFECTOS A IVA

| | |
|--------------------------|-------|
| IVA del bien | 19% |
| Comisión de Martillo | 15.0% |
| IVA Comisión de Martillo | 19% |

- BIENES NO AFECTOS A IVA

| | |
|--------------------------|-------|
| Comisión de Martillo | 15.0% |
| IVA Comisión de Martillo | 19% |

5. FORMAS DE PAGO: El remate es de condición contado y no tiene crédito.

| | |
|--------------------|------------------------|
| Nombre | Remate San Isidro Ltda |
| RUT | 78.549.230-7 |
| Tipo de Cuenta | Corriente |
| Entidad Financiera | Banco Santander |
| Numero de Cuenta | 70987554 |

Los comprobantes deberán ser enviados a: d.ossab@rematesanisidro.cl / mmunoz@rematesanisidro.cl TELEFONOS: 26247900 - 26237611 – 26246017

- **Pago Con Tarjeta De Crédito:** solo rige para tarjetas emitidas en territorio nacional. (La tasa cobrada por Transbank se traspasará al cliente comprador, correspondiente al 3% sobre el valor de la compra total).
- **Pago Contado:** Transferencia Electrónica – Vale Vista
- **REMATE SAN ISIDRO LTDA. NO RECIBIRÁ EFECTIVO SOLO DEPÓSITOS.**

6. FACTURACION: a contar del día hábil siguiente al remate. El plazo máximo será de 72 Horas.

7. TRANSPORTE “FLETE”: Será por cuenta del comprador. Remates San Isidro cuenta con este servicio. Su costo debe ser evaluado con el Área de Operaciones. pcastro@rematesanisidro.cl